

Le seguenti regole locali e condizioni di gara vengono applicate, unitamente a qualsiasi aggiunta o modifica pubblicata dal comitato di gara, a tutti i campionati di Swiss Golf ed ai campionati pubblicati sul calendario di Swiss Golf. Queste regole locali e condizioni di gara sostituiscono tutte le regole locali precedentemente pubblicate dal circolo ospitante, comprese quelle stampate sulle scorecard e nei libri di percorso. I club organizzatori devono applicare le seguenti condizioni oltre ai regolamenti generali e ai regolamenti di ciascun campionato specifico.

Se non diversamente specificato, la penalità per aver giocato una palla da un posto sbagliato in infrazione di una regola locale è la penalità generale (perdita della buca in match play o due colpi di penalità in stroke play) secondo la R14.7a.

REGOLE LOCALI

1. Aree di Penalità (regola 17)

- a) Quando un'area di penalità è a contatto con un margine del limite del campo, il margine dell'area di penalità si estende fino al, e coincide con il margine del limite del campo.
- b) Quando la palla di un giocatore ha per l'ultima volta attraversato il bordo di un'area di penalità in cui il bordo dell'area di penalità e il limite del campo coincidono (vedere la clausola 1a), tale bordo è considerato rosso ed è possibile ovviare sul lato opposto secondo la Regola Locale Tipo B-2.1.
- c) Laddove sia marcata una **zona di droppaggio** per **un'area di penalità**, questa è un'opzione aggiuntiva con la penalità di un colpo. La zona di droppaggio è un'area dove ovviare, il che significa che una palla deve essere droppata nell'area dove ovviare e si deve fermare al suo interno.

2. Condizioni Anormali del Campo (incluse le Ostruzioni Inamovibili) e Oggetti Integranti (Regola 16)

a) *Terreno in Riparazione*

- Aree delimitate da paletti blu e/o da una linea bianca o blu
- Aree di terreno danneggiate considerate anormali dal comitato
- French Drains (fossetti di drenaggio riempiti di pietre).
- Zone d'erosione d'acqua nei bunker

b) *Ostruzioni Inamovibili*

- Le aree delimitate da linee bianche o blu e le ostruzioni inamovibili ad esse collegate a formare una singola condizione anormale del campo.

c) *Oggetti Integranti*

I seguenti sono oggetti integranti da quali non si può ovviare:

- rivestimenti artificiali dei bunker nella loro posizione prevista
- involucri e fasciature quando strettamente aderenti agli alberi
- muri di contenimento artificiali e le palificazioni quando si trovano in aree di penalità

3. Pace of Play (Regola 5.6)

Il giocatore deve giocare senza ritardo ingiustificato ed in conformità con il regolamento sulla velocità di gioco emanato dal comitato di gara. Ad ogni gruppo viene assegnato un tempo massimo per completare un certo numero di buche ed il giro. Quando il "Player Scoring" è in funzione, ogni buca è considerata una buca di controllo!

Definizione di "fuori posizione":

Il **primo gruppo** del torneo sarà considerato fuori posizione se termina una buca di controllo (checkpoint) in ritardo del tempo assegnato per completare la buca. Qualunque **gruppo successivo** è fuori posizione:

- a) se ad una buca di controllo ha un ritardo superiore all'intervallo di partenza dal gruppo che lo precede **e**
- b) se completa la stessa buca di controllo in ritardo al tempo assegnato.

In stroke play, un gruppo che è fuori posizione per la prima volta può essere soggetto ad un avvertimento ufficiale da parte di una un'autorità responsabile nominata dal comitato (arbitro).

Penalità per infrazione della regola locale:

Se un gruppo, già avvertito verbalmente, è fuori posizione a un checkpoint indicato dall'arbitro, tutti i giocatori nel gruppo possono - sia individualmente che collettivamente - ricevere le seguenti penalità, soggette alla decisione finale del Comitato su se vi sia stata una violazione:

- 2a infrazione – possibilità di essere soggetto ad un colpo di penalità
- 3a infrazione – possibilità di essere soggetto a due colpi di penalità addizionali
- 4a infrazione – possibilità di essere soggetto a squalifica

Il gioco di una buca viene considerato terminato quando tutti i giocatori di un gruppo hanno terminato di giocare la buca.

4. Interruzione del Gioco (regola 5.7)

Il segnale per l'interruzione e la ripresa del gioco, se non diversamente specificato dal comitato di gara, è il seguente:

- Interruzione immediata/situazione pericolosa – un suono prolungato di sirena
- Interruzione normale/non pericolosa – tre suoni brevi consecutivi di sirena
- Ripresa del gioco – due suoni brevi consecutivi di sirena

Nota: Quando il gioco è interrotto per una situazione pericolosa, tutte le aree di pratica saranno immediatamente chiuse.

5. Trasporto

Durante un giro, un giocatore o un caddie non deve viaggiare su alcuna forma di trasporto motorizzato se non autorizzato o successivamente approvato dal Comitato. (Un giocatore che riceve una penalità di colpo e distanza è sempre autorizzato).

Penalità per infrazione della regola locale: Penalità Generale per ogni buca nella quale c'è stata infrazione. Un'infrazione tra il gioco di due buche si applica alla buca successiva.

6. Codice di Condotta

Tutti i giocatori e i loro caddies sono tenuti a rispettare lo spirito del gioco. I giocatori sono responsabili per le azioni e per il comportamento dei loro caddies. I seguenti comportamenti sono un'infrazione al codice di condotta:

- Comportamento antisportivo, uso di linguaggio inappropriato, imbrogliare, lanciare bastoni, comportamento irrispettoso verso volontari, funzionari, arbitri o altri giocatori/avversari o danneggiare le infrastrutture dei golfclubs.
- Comportamento irascibile o che conduca ad altre distrazioni.
- Mancanza di rispetto per il campo, (p.es. non rimpiazzare le zolle, non riparare i pitch-mark, non livellare i bunker, ecc...)
- Violenza fisica o minaccia di violenza fisica, abusi verbali verso altri giocatori, parenti, allenatori, personale o membri del campo ospitante così come personale di Swiss Golf e volontari.

Penalità per infrazione della regola locale: I giocatori che infrangono questa condizione possono ricevere le seguenti sanzioni, soggette alla decisione finale del Comitato in merito all'avvenuta infrazione:

- 1a infrazione: avvertimento;
- 2a infrazione: penalità generale;
- 3a infrazione: squalifica

Il comitato di gara può, in qualsiasi momento, applicare la penalità generale o squalificare un giocatore in caso di grave infrazione del codice di condotta senza preavviso. Il Comitato può decidere di squalificare un giocatore dall'intero torneo invece che da un singolo giro (es. Interclub). La Commissione disciplinare di Swiss Golf può decidere ulteriori sanzioni.

CONDIZIONI DI GARA

7. Consegna dello Score

- a) Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è completamente uscito fisicamente dalla Recording Area.
- b) La regola 3.3b(2) è modificata come segue: se un giocatore consegna lo score senza che i punteggi delle buche siano verificati dal giocatore, dal marcatore o da entrambi, il giocatore riceve la penalità generale. La penalità si applica all'ultima buca del giro del giocatore.

8. Risultati del Campionato - Chiusura del Campionato

a) Match Play

Il risultato del match è ufficialmente annunciato quando è stato registrato nella segreteria del campionato.

b) Stroke Play

La competizione è chiusa quando i risultati della gara sono ufficialmente annunciati e/o il trofeo è presentato al vincitore.

10 Caddie (regola 10.3)

I giocatori non possono avere un caddie, a meno che ciò non sia previsto da un regolamento specifico del campionato.

Penalità per infrazione della Regola Locale: Il giocatore riceve la penalità generale per ogni buca dove viene aiutato da un caddie. Se l'infrazione avviene o continua tra il gioco di due buche, il giocatore riceve la penalità generale nella buca successiva.

11 Carrelli Elettrici

L'utilizzo di carrelli elettrici è proibito.

Penalità per infrazione della Regola Locale: il giocatore riceve la penalità generale per ogni buca dove c'è un'infrazione a questa condizione. Se l'infrazione avviene tra il gioco di due buche, il giocatore riceve la penalità generale nella buca successiva.

12 Uso di Equipaggiamento Tecnico

Per tutte le gare di Swiss Golf U10, U12 e U14 la Regola 4.3a(1) viene modificata in questo modo:

Durante un giro, un giocatore non deve ottenere informazioni sulla distanza tramite l'utilizzo di un dispositivo elettronico per la misurazione della distanza.

Penalità per infrazione della Regola Locale:

- 1a infrazione: penalità generale
- 2a infrazione: squalifica

Durante un giro i giocatori e caddies non possono utilizzare congegni per ricevere e/o inviare messaggi o chiamate telefoniche. L'uso di telefoni cellulari è permesso solo in casi di emergenze o per chiamare un arbitro.

Penalità per infrazione della Regola Locale:

- 1a infrazione: avvertimento
- 2a infrazione: penalità generale
- infrazioni successive: squalifica

In caso di contraddizione o divergenza tra la versione in lingua italiana con la versione in lingua inglese della hard card, si ricorda che prevarrà la versione in lingua inglese.

Nella hard card Swiss Golf, il genere utilizzato in relazione ad una persona si riferisce sempre ad entrambi i sessi.